

OPTIMALISASI PENGGUNAAN APLIKASI CANVA SEBAGAI SARANA DESAIN KREATIF UNTUK PUBLIKASI DIGITAL DI BBPMP JAWA TIMUR

Nur Cholifah¹, Adi Soesiantoro²

¹Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

lipalipaov@gmail.com, adisusiantoro@untag-sby.ac.id

ABSTRAK

Penggunaan media digital dalam publikasi telah menjadi kebutuhan penting bagi lembaga pendidikan untuk menyampaikan informasi secara efektif dan menarik. BBPMP Jawa Timur sebagai instansi penjamin mutu pendidikan, memanfaatkan aplikasi Canva untuk meningkatkan kualitas desain publikasi digitalnya. Kegiatan ini bertujuan untuk mengoptimalkan pemanfaatan Canva sebagai alat bantu desain kreatif, khususnya untuk pembuatan banner media sosial. Pemanfaatan aplikasi Canva sebagai media publikasi di Balai Besar Penjaminan Mutu Pendidikan (BBPMP) Jawa Timur telah memberikan kemudahan dan efisiensi dalam pembuatan materi komunikasi visual. Canva, yang merupakan aplikasi desain grafis berbasis web, memungkinkan pengguna untuk membuat konten publikasi yang menarik, profesional, dan mudah diakses, meskipun tanpa keterampilan desain yang mendalam. Hasil kegiatan menunjukkan bahwa Canva mampu memfasilitasi pembuatan desain yang lebih efisien dan menarik, serta mendukung tujuan komunikasi visual BBPMP Jawa Timur. Implementasi ini tidak hanya meningkatkan kualitas publikasi, tetapi juga memberikan pelatihan kepada staf dan mahasiswa terkait teknologi desain.

Kata Kunci : Canva, desain kreatif, publikasi digital, BBPMP, media sosial

ABSTRACT

The use of digital media in publications has become a crucial need for educational institutions to effectively and attractively deliver information. BBPMP East Java, as an educational quality assurance institution, utilizes the Canva application to enhance the quality of its digital publication designs. This initiative aims to optimize the use of Canva as a creative design tool, particularly for creating social media banners. The utilization of Canva as a publication medium at BBPMP East Java has provided ease and efficiency in producing visual communication materials. Canva, a web-based graphic design application, enables users to create appealing, professional, and easily accessible publication content, even without advanced design skills. The results of this initiative demonstrate that Canva facilitates more efficient and attractive design creation while supporting the visual communication goals of BBPMP East Java. This implementation not only improves the quality of publications but also provides training for staff and students on design technology.

Keywords: Canva, creative design, digital publication, BBPMP, social media

PENDAHULUAN

Dalam era digital saat ini, media sosial dan platform digital menjadi alat utama dalam menyampaikan informasi kepada publik, khususnya bagi lembaga pemerintahan seperti Balai Besar Penjaminan Mutu Pendidikan (BBPMP) Jawa Timur. Balai Besar Penjaminan Mutu Pendidikan (BBPMP) Jawa Timur sebagai lembaga yang memiliki tanggung jawab untuk memastikan mutu pendidikan di wilayah Jawa Timur, penyampaian informasi terkait program peningkatan mutu pendidikan harus menyediakan informasi yang bersifat akurat, menarik, dan mudah diakses oleh masyarakat luas. Salah satu cara efektif untuk mendukung publikasi tersebut adalah dengan memanfaatkan platform desain digital yang sederhana namun kreatif, seperti aplikasi Canva. Tantangan yang dihadapi BBPMP dalam hal publikasi digital adalah kurangnya desain yang kreatif dan berkualitas. Keterbatasan sumber daya serta keterampilan staf dalam menggunakan alat desain yang canggih menjadi hambatan dalam menciptakan

materi visual yang profesional dan informatif. Publikasi yang tidak menarik dan sulit dipahami dapat menghambat tujuan BBPMP dalam menyebarkan informasi kepada masyarakat luas.

Salah satu kendala yang dihadapi publikasi digital di BBPMP saat ini adalah keterbatasan sumber daya desain serta kurangnya keterampilan teknis staf dalam menggunakan perangkat lunak desain profesional. Hal ini berdampak pada kualitas visual materi publikasi yang kurang menarik perhatian dan sulit dipahami oleh audiens. Penggunaan teknologi yang tepat dan pelatihan yang memadai untuk staf menjadi sangat diperlukan agar BBPMP dapat menyampaikan informasi penting dengan cara yang efektif. yang mudah digunakan, menyediakan berbagai template dan alat desain siap pakai yang memungkinkan staf untuk menghasilkan konten visual yang lebih berkualitas tanpa harus memiliki latar belakang desain grafis yang mendalam. Dengan demikian, pelatihan dan pemanfaatan Canva menjadi sangat penting untuk meningkatkan efektivitas komunikasi BBPMP dalam menyampaikan informasi kepada publik. Aplikasi canva merupakan aplikasi desain grafis secara online yang dapat diakses melalui <https://www.canva.com/> dengan menggunakan perangkat mobile maupun PC/Laptop. Canva juga memiliki berbagai macam template atau pilihan desain yang ingin dibuat, tidak hanya presentasi tapi menyediakan berbagai macam template worksheet, poster, video, banner, dan lain-lain

Dalam hal tersebut, maka dibentuklah beberapa tahapan yang digunakan untuk memecahkan masalah tersebut. Beberapa tahapan dan rencana pemecahan masalahnya adalah sebagai berikut. Pertama, akan dilakukan pelatihan intensif kepada staf BBPMP mengenai penggunaan Canva, khususnya dalam menciptakan desain banner, poster, dan materi visual lainnya untuk media sosial. Kedua, diupayakan peningkatan kolaborasi antar divisi untuk memastikan bahwa setiap publikasi tidak hanya menarik secara visual, tetapi juga menyampaikan informasi yang relevan dan akurat. Ketiga, akan dilakukan evaluasi secara berkala terhadap desain yang dihasilkan untuk memastikan peningkatan kualitas secara berkelanjutan. Cara keempat yang juga dapat digunakan adalah dengan memanfaatkan umpan balik dari audiens untuk meningkatkan efektivitas publikasi digital BBPMP.

Urgensi dari optimalisasi penggunaan aplikasi Canva terletak pada pentingnya meningkatkan kualitas publikasi digital di BBPMP. Sebagai lembaga yang berperan penting dalam memastikan mutu pendidikan di Jawa Timur, BBPMP perlu menampilkan desain visual yang informatif, menarik, dan sesuai dengan standar profesional. Canva, sebagai platform desain yang *user-friendly*, menawarkan solusi yang praktis dan cepat bagi para staf BBPMP yang tidak memiliki latar belakang desain grafis. Aplikasi Canva, yang mudah digunakan, menyediakan berbagai template dan alat desain siap pakai yang memungkinkan staf untuk menghasilkan konten visual yang lebih berkualitas tanpa harus memiliki latar belakang desain grafis yang mendalam. Dengan demikian, pelatihan dan pemanfaatan Canva menjadi sangat penting untuk meningkatkan efektivitas komunikasi BBPMP dalam menyampaikan informasi kepada publik.

Selain untuk meningkatkan efektivitas dan kualitas publikasi digital di BBPMP Jawa Timur, tujuan lain pengoptimalan penggunaan aplikasi canva sebagai sarana desain kreatif untuk publikasi digital di BBMP Jawa Timur adalah :

1. Meningkatkan kualitas publikasi digital BBPMP Jawa Timur melalui penggunaan aplikasi Canva, sehingga informasi yang disampaikan lebih menarik, profesional, dan mudah dipahami oleh masyarakat.
2. Memberikan pelatihan dan peningkatan keterampilan staf BBPMP dalam desain grafis menggunakan aplikasi Canva, terutama dalam pembuatan konten visual untuk media sosial, seperti banner dan poster.

3. Mendukung peran BBPMP dalam menjamin mutu pendidikan dengan memperkuat komunikasi visual yang efektif dan akurat melalui publikasi digital, yang disesuaikan dengan standar profesional.
4. Menghasilkan desain publikasi digital yang efisien dan menarik melalui praktik langsung, dengan melibatkan mahasiswa magang sebagai bagian dari tim publikasi, sehingga mahasiswa dapat menerapkan ilmu desain dalam dunia kerja nyata.
5. Mendorong pemanfaatan teknologi digital yang mudah digunakan untuk meningkatkan efektivitas komunikasi di lingkungan pendidikan, dengan harapan desain visual yang dihasilkan mampu mendukung tujuan edukatif BBPMP secara lebih luas.

Maka dari itu dengan memanfaatkan aplikasi Canva, publikasi diharapkan menjadi lebih menarik, profesional, dan mudah dipahami oleh masyarakat luas. Pelatihan penggunaan Canva diberikan kepada staf BBPMP, khususnya dalam desain visual untuk media sosial, seperti banner dan poster, guna memperkuat keterampilan mereka dalam menghasilkan konten yang sesuai dengan standar profesional. Selain itu, keterlibatan mahasiswa magang dalam praktik langsung pembuatan desain memungkinkan penerapan ilmu yang telah mereka pelajari, sekaligus memberikan pengalaman nyata dalam dunia kerja. Implementasi Canva tidak hanya meningkatkan efektivitas komunikasi visual BBPMP, tetapi juga mendukung peran lembaga ini dalam menjamin mutu pendidikan melalui penyampaian informasi yang lebih efisien dan menarik. Dengan demikian, penggunaan teknologi digital yang sederhana namun efektif seperti Canva diharapkan mampu memberikan dampak positif terhadap kualitas publikasi dan komunikasi BBPMP, memperkuat jangkauan informasi kepada masyarakat luas.

METODE PELAKSANAAN

1. Tahapan Pelaksanaan

Dalam kegiatan pelaksanaan magang ini, dilakukan demi tujuan untuk mengabdikan kepada masyarakat, dalam hal ini mahasiswa melakukan upaya meningkatkan kualitas publikasi digital, optimalisasi penggunaan aplikasi Canva di BBPMP Jawa Timur perlu dilakukan melalui serangkaian langkah yang sistematis. Metode pelaksanaan ini disusun agar dapat memfasilitasi peningkatan kapasitas tim dalam memanfaatkan aplikasi Canva untuk membuat desain yang kreatif, menarik, dan relevan sesuai kebutuhan publikasi lembaga. Beberapa bentuk dari hal yang telah dilakukan untuk pengabdian kepada masyarakat yaitu diantaranya :

- a) Identifikasi Kebutuhan Publikasi dan Desain
 - Kegiatan : Melakukan kajian awal untuk mengidentifikasi jenis-jenis publikasi digital yang sering dihasilkan oleh BBPMP Jawa Timur, termasuk media sosial, flyer, infografis, poster, dan presentasi.
 - Output : Dokumen kebutuhan desain yang menjelaskan kebutuhan format dan gaya desain yang sesuai dengan profil lembaga serta target audiens publikasi.
- b) Pengembangan Materi Pelatihan Canva
 - Kegiatan : Mengembangkan modul pelatihan yang fokus pada fitur-fitur Canva yang relevan untuk publikasi digital di BBPMP. Materi mencakup:
 - Pengantar Canva dan manfaatnya.
 - Pengenalan tools dasar dan lanjutan Canva (layout, warna, tipografi, elemen, dan gambar).
 - Teknik desain kreatif untuk media sosial, poster, dan infografis.
 - Cara menggunakan template dan menyesuaikannya dengan kebutuhan publikasi.

- Optimalisasi kolaborasi tim di Canva (fitur berbagi dan penyimpanan).
- Output : Modul pelatihan Canva dalam bentuk digital dan cetak, serta panduan praktis penggunaan Canva untuk tim publikasi.
- c) Rekrutmen dan Penyusunan Jadwal Pelatihan
 - Kegiatan : Melakukan seleksi peserta pelatihan dari tim publikasi, humas, dan desain yang ada di BBPMP Jawa Timur, dengan kriteria yang mencakup keterlibatan dalam publikasi digital dan pemahaman dasar mengenai desain grafis.
 - Output : Daftar peserta pelatihan beserta jadwal pelatihan selama 3 hari dengan sesi 4 jam per hari, baik online maupun offline.
- d) Pelaksanaan Pelatihan
 - Kegiatan :

Hari ke -	Kegiatan
1	Pengantar dasar-dasar Canva dan eksplorasi fitur-fitur dasar serta desain sederhana seperti poster dan flyer.
2	Pelatihan penggunaan fitur lanjutan untuk infografis, desain presentasi, dan media sosial.
3	Latihan praktik dan simulasi membuat desain publikasi digital yang diadaptasi dari kebutuhan nyata BBPMP.
 - Output : Peserta memahami cara memanfaatkan Canva secara optimal untuk menghasilkan publikasi digital yang kreatif dan efisien.
- e) Simulasi dan Praktik Langsung
 - Kegiatan : Setelah materi teori diberikan, peserta akan diminta untuk melakukan simulasi dengan studi kasus yang mencerminkan kebutuhan publikasi BBPMP Jawa Timur. Setiap peserta diminta membuat minimal satu desain digital (poster atau infografis) dengan menggunakan Canva.
 - Output : Kumpulan desain publikasi digital yang telah dihasilkan oleh peserta, sesuai dengan kebutuhan lembaga.
- f) Evaluasi dan Umpan Balik
 - Kegiatan : Melakukan evaluasi terhadap desain yang dihasilkan peserta berdasarkan kriteria estetika, kejelasan informasi, kesesuaian dengan identitas visual lembaga, serta efektivitas penyampaian pesan.
 - Evaluasi dilakukan oleh fasilitator pelatihan
 - Umpan balik diberikan secara langsung kepada peserta mengenai kelebihan dan area yang perlu diperbaiki
 - Output : Laporan hasil evaluasi yang meemuat penilaian atas desain yang dihasilkan serta rekomendasi perbaikan untuk penggunaan Canva ke depan.
- g) Implementasi Hasil Penelitian
 - Kegiatan : Mengimplementasikan hasil dari pelatihan dengan menggunakan desain yang telah dibuat untuk publikasi digital aktual BBPMP, seperti unggahan media sosial, presentasi publik, atau materi promosi.
 - Output : Desain publikasi digital hasil optimalisasi Canva diterapkan dalam publikasi resmi BBPMP Jawa Timur.
- h) Pendampingan dan Monitoring
 - Kegiatan ; Menyediakan pendampingan lanjutan selama 1 bulan setelah pelatihan untuk membantu peserta dalam menggunakan Canva secara efektif, serta untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi selama pembuatan desain.

- Output : Peningkatan konsistensi penggunaan Canva dan kualitas publikasi digital yang lebih baik di BBPMP Jawa Timur.
2. Alat dan Sumber Daya yang Dibutuhkan
- Software : Aplikasi Canva (akses premium untuk mendapatkan fitur penuh)
 - Perangkat : Komputer/Laptop dengan akses internet
 - Fasilitator: Trainer yang berpengalaman dalam penggunaan Canva dan desain grafis.
 - Tempat dan Sarana Pelatihan : Ruang pelatihan dengan fasilitas proyektor dan jaringan internet stabil.
3. Indikator Keberhasilan
- Peserta mampu menghasilkan desain kreatif yang relevan dan berkualitas tinggi menggunakan Canva.
 - Peningkatan produktivitas dan efisiensi dalam pembuatan publikasi digital di BBPMP Jawa Timur.
 - Meningkatnya keterlibatan audiens melalui media sosial dan publikasi digital dengan desain yang lebih menarik dan profesional.

Metode pelaksanaan ini dirancang untuk memberikan panduan yang komprehensif dalam mengoptimalkan penggunaan aplikasi Canva bagi tim publikasi BBPMP Jawa Timur, dengan harapan dapat meningkatkan kualitas dan kreativitas publikasi digital yang dihasilkan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelaksanaan kegiatan optimalisasi penggunaan aplikasi canva untuk publikasi digital di BBPMP Jawa Timur yang dilakukan oleh penulis menunjukkan beberapa hasil yang signifikan, diantaranya:

- a. Peningkatan Kemampuan desain Peserta Magang
Setelah mengikuti pelatihan intensif, terjadi peningkatan kemampuan desain peserta dalam menggunakan Canva. Sebelum pelatihan, mayoritas peserta hanya menguasai penggunaan fitur dasar, seperti pemilihan template dan elemen desain sederhana. Namun, setelah pelatihan, peserta mampu memanfaatkan fitur-fitur lanjutan, seperti pembuatan infografis, pengaturan tata letak, manipulasi tipografi, hingga penggunaan kolaboratif dalam tim. Indikator keberhasilan: Peserta berhasil membuat desain yang lebih variatif dan profesional sesuai dengan standar publikasi BBPMP Jawa Timur. Dari 20 peserta pelatihan, 80% menunjukkan peningkatan signifikan dalam hal kualitas desain dan kecepatan menyelesaikan desain digital.
- b. Sebelum adanya pelatihan, publikasi digital di BBPMP Jawa Timur cenderung tidak konsisten dari segi identitas visual, seperti penggunaan warna, font, dan layout. Dengan pengoptimalan Canva, kini semua publikasi digital memiliki tampilan yang seragam dan sesuai dengan branding BBPMP. Indikator keberhasilan: Desain yang dihasilkan melalui Canva konsisten dengan pedoman identitas visual lembaga. Tim publikasi menggunakan template dan style guide yang dikembangkan dalam Canva, sehingga tampilan publikasi lebih profesional.
- c. Efisiensi dalam Proses Pembuatan Desain Sebelum penggunaan Canva secara optimal, proses pembuatan desain membutuhkan waktu yang lama karena banyak dilakukan dengan software desain konvensional yang lebih kompleks dan memerlukan keterampilan khusus. Setelah pelatihan, pembuatan desain lebih cepat karena penggunaan template dan fitur drag-and-drop yang mudah dipelajari di Canva.

- d. Indikator keberhasilan: Rata-rata waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan satu desain berkurang hingga 50%. Penggunaan Canva mempermudah pembuatan desain secara kolaboratif, sehingga mempercepat pengiriman materi publikasi.

Kegiatan-kegiatan yang dilaksanakan oleh penulis dalam memenuhi tugas yang diberikan oleh pihak instansi diantaranya adalah sebagai berikut :



Gambar 1. Ruang yang Digunakan Saat Pelatihan



Gambar 2. Contoh Hasil Pelatihan Canva

Canva terbukti menjadi alat yang efektif untuk mendukung tim publikasi BBPMP Jawa Timur dalam menghasilkan desain yang kreatif dan efisien. Dibandingkan dengan aplikasi desain profesional lain seperti Adobe Photoshop atau Illustrator, Canva memiliki kelebihan dari segi kemudahan penggunaan dan aksesibilitas. Canva menyediakan berbagai template dan elemen grafis yang siap digunakan, sehingga mempercepat proses desain bagi pengguna dengan latar belakang non-desain. Selain itu, fitur kolaborasi di Canva memungkinkan banyak pengguna bekerja pada satu proyek secara bersamaan, meningkatkan produktivitas tim.

Meskipun Canva dianggap lebih sederhana daripada software desain profesional, hasil yang dicapai setelah pelatihan menunjukkan bahwa Canva dapat menghasilkan desain berkualitas tinggi. Peserta mampu menghasilkan poster, infografis, dan konten media sosial yang lebih menarik, dengan penggunaan tipografi yang baik, skema warna yang sesuai, dan layout yang estetik. Hal ini menunjukkan bahwa Canva dapat menjadi solusi ideal untuk tim yang tidak memiliki desainer grafis profesional namun tetap ingin menghasilkan desain yang kompetitif.

Penerapan Canva untuk desain publikasi digital di BBPMP Jawa Timur telah memberikan pengaruh positif terhadap cara lembaga tersebut berkomunikasi dengan publik. Konten visual yang lebih menarik dan konsisten berhasil meningkatkan engagement di media sosial. Hal ini dibuktikan dengan meningkatnya jumlah interaksi dan pengikut di akun resmi BBPMP setelah konten dengan desain baru diunggah secara rutin. Canva membantu menciptakan kesan visual yang lebih profesional, sehingga lembaga lebih dipercaya oleh audiensnya.

Meskipun Canva memiliki banyak kelebihan, beberapa tantangan tetap dihadapi oleh peserta. Beberapa peserta merasa terbatas dengan fitur-fitur yang ada di Canva versi gratis. Oleh karena itu, penggunaan Canva versi premium disarankan untuk mendapatkan akses penuh terhadap semua fitur yang lebih lengkap. Selain itu, meskipun Canva dapat diakses dengan mudah, tetap diperlukan pelatihan dan pemahaman dasar mengenai prinsip-prinsip desain grafis agar hasil desain tidak hanya indah secara visual, tetapi juga fungsional.

KESIMPULAN DAN SARAN

Optimalisasi penggunaan aplikasi Canva di BBPMP Jawa Timur telah memberikan dampak positif terhadap kualitas publikasi digital. Sebagai lembaga penjamin mutu pendidikan, BBPMP menghadapi tantangan dalam menyajikan informasi yang menarik dan mudah diakses oleh masyarakat. Dengan Canva, yang mudah diakses dan tidak memerlukan keahlian desain yang mendalam, BBPMP mampu menghasilkan konten yang lebih profesional dan konsisten. Pelatihan intensif kepada staf juga berkontribusi pada peningkatan keterampilan dalam desain grafis, yang memungkinkan mereka membuat materi visual yang lebih kreatif dan efisien. Implementasi ini tidak hanya meningkatkan kualitas publikasi tetapi juga mendukung peran BBPMP dalam menjamin mutu pendidikan di Jawa Timur melalui komunikasi visual yang lebih efektif dan menarik.

DAFTAR PUSTAKA

- BBPMP Jawa Timur. (2023). *Laporan Tahunan BBPMP Jawa Timur 2023*. Surabaya: BBPMP Jawa Timur.
- Canva. (2022). *Canva: Designing Made Easy*. Canva.com. Diakses dari <https://www.canva.com>
- Munandar, A. (2018). *Desain Grafis untuk Non-Desainer: Strategi Menciptakan Konten Visual yang Efektif*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Nugroho, A. (2021). *Optimalisasi Penggunaan Media Sosial untuk Publikasi Pemerintah*. *Jurnal Komunikasi dan Informasi Publik*, 12(3), 45-57.
- Santosa, T. (2020). *Infografis untuk Publikasi Pemerintah: Cara Efektif Menyampaikan Informasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.